代號:6807 頁次:4-1

## 108年公務人員特種考試警察人員、一般警察人員考試及108年特種考試交通事業鐵路人員、退除役軍人轉任公務人員考試試題

的策略會考慮每個程序所需花費的執行時間,則該策略最有可能是下列何者?	考	試 別:鐵路人員考試		
科 目:計算機概要考試時間:1小時         座號:           ※注意:()本試閱為單一選择題,詩選出一個正確或最適當的簽業,護選作答者,該是不予計分。           (二条止侵用電子計算器。           1 二輔數表示法中,二進位數 1001 1010 之補數應為何?           (3) 0110 0101         (3) 1010 1010         (3) 0100 1101         (3) 0100 1101         (4) 0110 0110         (4) 0110 0110         (5) 000 11010         (5) 000 11010         (5) 000 11010         (5) 000 11010         (6) 0110 0110         (6) 000 11010         (7) 000 11010         (7) 000 11010         (7) 000 11010         (7) 000 11010         (7) 000 11010         (7) 000 11010         (7) 000 11010         (7) 00 000 11010         (7) 000 1	等	別:員級考試		
* 法	類	科 別:電子工程		
* 法	科	目:計算機概要		
※注意: (一本試題為單一選择題,請選出一個正確或最適當的答案,複選作答者,該題不予計分。         (二本科目共40題,每題 2.5 分,須用 2B 鉛量在試卡上依題號清楚劃記,於本試題上作答者,不予6 (二數 上使用電子計算器。           1 二補數表示法中,二連位數 1001 1010 ② 相較於向量圖,點陣圖的主要優點為何?         ((a) 0110 0110 (b) 00001 1010         ((b) 0110 0110 (c) 0110 0110         ((d) 010 0110 (d) 00001 1010         ((d) 010 0110 (d) 00001 1010         ((e) 0110 0110 (d) 00000 0110         ((e) 0110 0110 0100 0110         ((e) 0110 0110 0100 01000 0110 01000 010000 01000000				座號:
(二)本科目共40題、寿観25分、須用2B 鉛筆在試卡上依題號清整割記、於本試題上作答者、不予等 (三葉止使用電子計算器。)  1 二補數表示法中、二進位數 1001 1010 (2) 0110 0110 (2) 0001 1010 (3) 1001 (6) 1010 1010 (6) 1010 1010 (7) 0110 1010 (7) 0100 1000 110000000000000000000000000	•		<b>晶滴尝的</b> 笈案,複選作笈去	·
一	% /2	二、本科目共40題,每題2.5分,須用2B鉛筆	在試卡上依題號清楚劃記,	改 <u>成八十日刀</u> 於本試題上作答者,不予計分。
(A) 0110 0101 (B) 1001 1010 (C) 0110 0110 (D) 0001 1010 2 相較於向量圖、點陣圖的主要優點為何? (A) 圖形檔案較小 (D) 顯示半透明的效果更佳 3 下列那些軟體是以開放程式碼 (open source) 的方式開發的? (A) Windows 作業系統 (B) Linux 作業系統 (C) Access 資料庫軟體 (D) Oracle (D)			· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
(A) 0110 0101 (B) 1001 1010 (C) 0110 0110 (D) 0001 1010 2 相較於向量圖、點陣圖的主要優點為何? (A) 圖形檔案較小 (D) 顯示半透明的效果更佳 3 下列那些軟體是以開放程式碼 (open source) 的方式開發的? (A) Windows 作業系統 (B) Linux 作業系統 (C) Access 資料庫軟體 (D) Oracle (D)	1	二補數表示法中,二進位數 1001 1010 之補數應差	為何?	
(い)				(D) 0001 1010
(ご)類色更豐富 (D)顯示半透明的效果更佳 (D) Oracle 資料庫軟體 (D) Oracle 資料庫 (D) 经产品 (D) 经产品 (D) Alia (D) Oracle 資料庫軟體 (D) Oracle 資料庫 (D) Alia (D) Oracle (D) Alia (D) Oracle (D) Alia (D) Oracle (D) Alia (D) Oracle (D) Ora	2	相較於向量圖,點陣圖的主要優點為何?		
3 下列那些軟體是以開放程式碼 (open source) 的方式開發的? (a) Windows 作業系統 (B) Linux 作業系統 (C) Access 資料庫軟體 (D) Oracle 資料庫軟體 在中央處理器的內部結構中,下列何者負責協調將程式運算指令從記憶體搬到暫存器並進行解碼? (A) 邏輯單元 (B) 控制單元 (D) 暫存器 (D) 暫存器 (D) 動態容 (D) 形状 (D) 貼圖 (D) 形態會等處每個程序所需花費的執行時間,則該策略最有可能是下列何者? (A) 先到先處理 (first in first out) (D) 隨機處理 (random) (D) 随機處理 (random) (D) 随機處理 (random) (D) 随機處理 (random) (D) 随機處理 (random) (D) (D) (D) (D) (D) (D) (D) (D) (D) (D		(A)圖形檔案較小	(B) 適合表現攝影的照片	1 1
(A) Windows 作業系統 (B) Linux 作業系統 (C) Access 資料庫軟體 (D) Oracle 資料庫軟體 在中央處理器的內部結構中,下列何者負責協調將程式運算指令從記憶體搬到暫存器並進行解碼? (A) 運輸單元 (D) 整有智 (D) 整有智 (D) 整有智 (D) 整有智 (D) 影響 (D) 等 (D) 影響 (D) 影響 (D) 影響 (D) 影響 (D) 影響 (D) 影響 (D) 等 (D)		(C)顏色更豐富	(D)顯示半透明的效果更	<b>三佳</b>
4 在中央處理器的內部結構中,下列何者負責協調將程式運算指令從記憶體搬到暫存器並進行解碼? (A)選輯單元 (B)控制單元 (C)算術單元 (D)暫存器  補間動畫(Tweening),針對下列何者無效? (A)色彩 (B)路徑 (C)形狀 (D)貼圖  6 一般作業系統都會採用某種排班(scheduling)策略來決定當下要執行那個程序(process)。假設所的策略會考慮每個程序所需花費的執行時間,則該策略最有可能是下列何者? (A)先到先處理(first in first out) (B)最短工作先處理(shortest job first) (C)依序循環(round robin) (D)隨機處理(random)  7 IEEE 754 標準是目前最通用的浮點數(Floating point)表示法,若以 IEEE 754 的單倍精準數(S. precision)儲存格式表示-3.5,結果應為下列何者? (A) 0100000001110000000000000000000000000	3	下列那些軟體是以開放程式碼 (open source)的	方式開發的?	
(A) 選輯單元 (B) 控制單元 (C) 算術單元 (D) 暫存器		(A) Windows 作業系統 (B) Linux 作業系統	(C) Access 資料庫軟體	(D) Oracle 資料庫軟體
5 補間動畫(Tweening),針對下列何者無效? (A)色彩 (B)路徑 (C)形狀 (D)貼圖 6 一般作業系統都會採用某種排班(scheduling)策略來決定當下要執行那個程序(process)。假設所的策略會考慮每個程序所需花費的執行時間,則該策略最有可能是下列何者? (A)先到先處理(first in first out) (B)最短工作先處理(shortest job first)(C)依序循環(round robin) (D)隨機處理(random) 7 IEEE 754 標準是目前最通用的浮點數(Floating point)表示法,若以 IEEE 754 的單倍精準數(S. precision)儲存格式表示-3.5,結果應為下列何者? (A) 0100000001100000000000000000000000000	4	在中央處理器的內部結構中,下列何者負責協調	將程式運算指令從記憶體的	股到暫存器並進行解碼?
(a)色彩 (B)路徑 (C)形狀 (D)貼圖 6 一般作業系統都會採用某種排班(scheduling)策略來決定當下要執行那個程序(process)。假設所的策略會考慮每個程序所需花費的執行時間,則該策略最有可能是下列何者? (A)先到先處理(first in first out) (D)隨機處理(random) 7 IEEE 754 標準是目前最通用的浮點數(Floating point)表示法,若以 IEEE 754 的單倍精準數(S precision)儲存格式表示。3.5,結果應為下列何者? (A) 0100000001100000000000000000000000000		(A)邏輯單元 (B)控制單元	(C)算術單元	(D)暫存器
6 一般作業系統都會採用某種排班(scheduling)策略來決定當下要執行那個程序(process)。假設所的策略會考慮每個程序所需花費的執行時間,則該策略最有可能是下列何者? (A)先到先處理(first in first out)	5	補間動畫(Tweening),針對下列何者無效?		
的策略會考慮每個程序所需花費的執行時間,則該策略最有可能是下列何者?		(A)色彩 (B)路徑	(C)形狀	(D) 貼圖
(A)先到先處理(first in first out) (B)最短工作先處理(shortest job first) (C)依序循環(round robin) (D)隨機處理(random)  7 IEEE 754 標準是目前最通用的浮點數(Floating point)表示法,若以 IEEE 754 的單倍精準數(S precision)儲存格式表示-3.5,結果應為下列何者? (A) 0100000011000000000000000000000000000	6	一般作業系統都會採用某種排班(scheduling)策略來決定當下要執行那個程序(process)。假設所使用		
(C)依序循環(round robin)		的策略會考慮每個程序所需花費的執行時間,則該策略最有可能是下列何者?		
7 IEEE 754 標準是目前最通用的浮點數(Floating point)表示法,若以 IEEE 754 的單倍精準數(S. precision)儲存格式表示-3.5,結果應為下列何者? <ul> <li>(A) 0100000011000000000000000000000000000</li></ul>				•
precision)儲存格式表示-3.5,結果應為下列何者? (A) 0100000011000000000000000000000000000				
(A) 0100000001100000000000000000000000000	7			
(C) 0000001011000000000000000000000000000		_		
8 將組合語言程式翻譯成機器語言的軟體稱為:				
(A)編譯器(Compiler) (B)直譯器(Interpreter) (C)連結器(Linker) (D)組譯器(Assembler 9 一個程式在一台電腦中執行共需 140 秒,其中除法指令共花掉 112 秒,請問要將除法指令速度提升少倍,可使原程式執行時間縮短為原來的四分之一? (A) 32 倍 (B) 16 倍 (C) 8 倍 (D) 4 倍  10 若將數字 73 <sub>10</sub> 轉成 8 進位,其對應的表示法為下列何者? (A) 73 <sub>8</sub> (B) 89 <sub>8</sub> (C) 111 <sub>8</sub> (D) 1001001 <sub>8</sub> 11 下列何種計算機架構主要以「零位址指令(Zero-address Instruction)」來進行「資料定址(Addressing)」? (A)暫存器對暫存器(Register-to-register) (B)記憶體對記憶體(Memory-to-memory)(C)單累進器(Single-accumulator) (D)堆疊(Stack)  12 假設一個表格定義了四個屬性(attribute),分別名為:A、B、C、D,如下表中的第 1 列所示。根前表格內所記錄的兩筆資料列(tuple),如下表中的第 2-3 列所示,以下那個屬性集合不可能是該表主鍵(primary key)?			(D) 10000001011000000	0000000000000000
9 一個程式在一台電腦中執行共需 140 秒,其中除法指令共花掉 112 秒,請問要將除法指令速度提升少倍,可使原程式執行時間縮短為原來的四分之一? (A) 32 倍 (B) 16 倍 (C) 8 倍 (D) 4 倍  10 若將數字 73 <sub>10</sub> 轉成 8 進位,其對應的表示法為下列何者? (A) 73 <sub>8</sub> (B) 89 <sub>8</sub> (C) 111 <sub>8</sub> (D) 1001001 <sub>8</sub> 11 下列何種計算機架構主要以「零位址指令(Zero-address Instruction)」來進行「資料定址(Addressing)」? (A)暫存器對暫存器(Register-to-register) (B)記憶體對記憶體(Memory-to-memory)(C)單累進器(Single-accumulator) (D)堆疊(Stack)  12 假設一個表格定義了四個屬性(attribute),分別名為:A、B、C、D,如下表中的第 1 列所示。根前表格內所記錄的兩筆資料列(tuple),如下表中的第 2-3 列所示,以下那個屬性集合不可能是該表主鍵(primary key)?  A B C D	8		(-)\+\-\-	
少倍,可使原程式執行時間縮短為原來的四分之一?     (A) 32 倍		-		
(A) 32 倍 (B) 16 倍 (C) 8 倍 (D) 4 倍 若將數字 73 <sub>10</sub> 轉成 8 進位,其對應的表示法為下列何者? (A) 73 <sub>8</sub> (B) 89 <sub>8</sub> (C) 111 <sub>8</sub> (D) 1001001 <sub>8</sub> 11 下列何種計算機架構主要以「零位址指令(Zero-address Instruction)」來進行「資料定址(Addressing)」? (A)暫存器對暫存器(Register-to-register) (B)記憶體對記憶體(Memory-to-memory)(C)單累進器(Single-accumulator) (D)堆疊(Stack)  12 假設一個表格定義了四個屬性(attribute),分別名為:A、B、C、D,如下表中的第 1 列所示。根前表格內所記錄的兩筆資料列(tuple),如下表中的第 2-3 列所示,以下那個屬性集合不可能是該表達主鍵(primary key)?	9			
<ul> <li>若將數字 73<sub>10</sub>轉成 8 進位,其對應的表示法為下列何者? <ul> <li>(A) 73<sub>8</sub></li> <li>(B) 89<sub>8</sub></li> <li>(C) 111<sub>8</sub></li> <li>(D) 1001001<sub>8</sub></li> </ul> </li> <li>11 下列何種計算機架構主要以「零位址指令(Zero-address Instruction)」來進行「資料定址(Addressing)」? <ul> <li>(A)暫存器對暫存器(Register-to-register)</li> <li>(B)記憶體對記憶體(Memory-to-memory)</li> <li>(C)單累進器(Single-accumulator)</li> <li>(D)堆疊(Stack)</li> </ul> </li> <li>12 假設一個表格定義了四個屬性(attribute),分別名為: A、B、C、D,如下表中的第 1 列所示。根前表格內所記錄的兩筆資料列(tuple),如下表中的第 2-3 列所示,以下那個屬性集合不可能是該表達建(primary key)? <ul> <li>A B C D</li> </ul> </li> </ul>				(D) 4 57
(A) 73 <sub>8</sub> (B) 89 <sub>8</sub> (C) 111 <sub>8</sub> (D) 1001001 <sub>8</sub> 下列何種計算機架構主要以「零位址指令(Zero-address Instruction)」來進行「資料定址(Addressing)」? (A)暫存器對暫存器(Register-to-register) (B)記憶體對記憶體(Memory-to-memory)(C)單累進器(Single-accumulator) (D)堆疊(Stack) 12 假設一個表格定義了四個屬性(attribute),分別名為:A、B、C、D,如下表中的第 1 列所示。根前表格內所記錄的兩筆資料列(tuple),如下表中的第 2-3 列所示,以下那個屬性集合不可能是該表注建(primary key)?  A B C D	10		**	(D) 4 倍
T列何種計算機架構主要以「零位址指令(Zero-address Instruction)」來進行「資料定址(Addressing)」? (A)暫存器對暫存器(Register-to-register)	10			(D) 1001001
Addressing)」? (A)暫存器對暫存器(Register-to-register) (B)記憶體對記憶體(Memory-to-memory) (C)單累進器(Single-accumulator) (D)堆疊(Stack)  12 假設一個表格定義了四個屬性(attribute),分別名為:A、B、C、D,如下表中的第 1 列所示。根前表格內所記錄的兩筆資料列(tuple),如下表中的第 2-3 列所示,以下那個屬性集合不可能是該表注建(primary key)?  A B C D	11	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	· ·	*
(A)暫存器對暫存器(Register-to-register) (B)記憶體對記憶體(Memory-to-memory) (C)單累進器(Single-accumulator) (D)堆疊(Stack)  12 假設一個表格定義了四個屬性(attribute),分別名為:A、B、C、D,如下表中的第 1 列所示。根前表格內所記錄的兩筆資料列(tuple),如下表中的第 2-3 列所示,以下那個屬性集合不可能是該表注建(primary key)?  A B C D	11		Leto address instruction )	
(C)單累進器(Single-accumulator) (D)堆疊(Stack)  12 假設一個表格定義了四個屬性(attribute),分別名為:A、B、C、D,如下表中的第 1 列所示。根于前表格內所記錄的兩筆資料列(tuple),如下表中的第 2-3 列所示,以下那個屬性集合不可能是該表注鍵(primary key)?  A B C D			(B)記憶體對記憶體( <b>V</b>	(lemory-to-memory
12 假設一個表格定義了四個屬性(attribute),分別名為:A、B、C、D,如下表中的第 1 列所示。根前表格內所記錄的兩筆資料列(tuple),如下表中的第 2-3 列所示,以下那個屬性集合不可能是該表主鍵(primary key)?  A B C D		-	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
前表格內所記錄的兩筆資料列(tuple),如下表中的第 2-3 列所示,以下那個屬性集合不可能是該表主鍵(primary key)?           A         B         C         D	12		,	下表中的第 1 列所示。根據目
主鍵(primary key)? ABCD		前表格內所記錄的兩筆資料列(tuple),如下表中的第 2-3 列所示,以下那個屬性集合不可能是該表格的		
A B C D		•		
		A B C D		
aa1   bb1   cc1   dd1		aal bb1 cc1 dd1		

 $(C)\{C\}$ 

 $\text{(D)}\{C,\,D\}$ 

dd2

 ${\rm (B)}\{B\}$ 

aa2

 $(A)\left\{\,A\,\right\}$ 

bb2

cc1

代號:6807 頁次:4-2

13 設二元搜尋樹(binary search tree)儲存有 n 個關鍵值(keys),則搜尋一個關鍵值其最佳及最差之時間 複雜度(time complexity)分別為何?

(A)最佳=O(1),最差=O(n)

(B)最佳=O(1),最差=O(log n)

(C)最佳=O(log n),最差=O(log n)

(D)最佳=O(log n), 最差=O(n)

14 已知一 connected graph G 共有 20 個節點(vertex),而 T 為 G 的一個 spanning tree。試問 T 共有幾 個邊界(edge)?

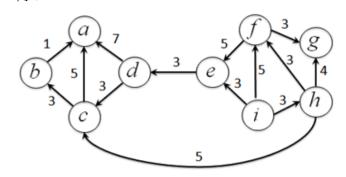
(A) 10

(B) 19

(C) 20

(D)與 G 的結構有關,已有資訊無法斷定 T 有幾個邊界

15 以下之有向無環圖 (Directed Acyclic Graph ) 中,從節點 *i* 至節點 *a* 之最長路徑 (Longest Path ) 其長度為何?



(A) 20 (B) 21 (C) 22

- 16 陣列的元素被儲存在連續的記憶體位址是因為:
  - (A)電腦只要取得第一個元素的位址,即可算出其他元素的位址
  - (B)電腦記憶體架構不允許非連續的儲存
  - (C)可避免記憶體位址發生錯誤
  - (D)可節省記憶體位址
- 17 假設輸入堆疊的資料依序是:1、2、3、4、5。下列那種資料輸出順序是可能的?

(A) 3 \ 4 \ 5 \ 1 \ 2

(C)  $1 \cdot 5 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4$ 

(D)  $5 \cdot 4 \cdot 3 \cdot 1 \cdot 2$ 

18 若將十進位數字 1078 改以二進位來表示,結果應會有幾位數字?

(A) 10

(B) 11

(C) 9

(D) 8

19 下列何種走訪方式,可以保持二元搜尋樹(binary search tree)上節點的排序?

(A)前序走訪 (pre-order traversal)

(B)中序走訪 (in-order traversal)

(C)後序走訪 (post-order traversal)

(D)以上三選項皆無法保有節點順序

20 以一陣列 A 實作最大二元堆積(Max Binary Heap),一般方法為以 A[1] 代表根節點(Root), A[i] 代表堆積中的某一個節點及儲存其數值,而 A[2i] 和 A[2i+1] 分別為 A[i] 所代表的節點之左子節點(Left Child)及右子節點(Right Child)。若目前堆積共有九個數字,且其對應的陣列之值 A[1], A[2], ... 依序為 18, 10, 13, 8, 7, 5, 2, 4, 6,則在插入(Insert)新數值 9 於堆積時,在堆積中與 9 進行比對的數字共有多少個?

(A) 1

(B) 2

(C) 3

(D) 4

21 對圖形(graph) 進行廣度優先拜訪(breadth-first traversal) 時,那種資料結構是有助益的?

(A) 堆疊 (stack)

(B)集合(set)

(C) 串列(list)

(D) 佇列(queue)

22 對一個有九個節點的二元搜尋樹(Binary Search Tree)作前序訪問(Preorder Traversal),並依序輸出訪問節點的數值,其結果如下(次序由左至右): 12,9,7,8,20,15,13,16,22。在此樹中共有多少個節點其左子節點(Left Child)及右子節點(Right Child)皆有數值?

(A) 1

(B) 2

(C) 3

(D) 4

23 若 y =1900,則下列 C 語言敘述句將產生何種結果?

k=(y%400==0)? 1:(y%4==0)&&(y%100!=0)? 2:3;

(A) k=0

(B) k=1

(C) k=2

(D) k=3

(A) 1234

(B) 41 42 43 4

(C) 4123 423 43 4

(D) 41 42 3 4

```
下列以 C 語言撰寫的程式中,①、②、③各行何者為函式之宣告(declaration)、定義(definition)或呼
    叫 (call) ?
    #include<stdio.h>
    int isOdd(int a);
                     /\!/\!(1)
    int main()
       isOdd(2);
                     //(2)
       return 0;
    int isOdd(int a){ return a%2 == 1; }
    (A)①為定義 ②為宣告 ③為呼叫
                                                  (B)①為宣告 ②為定義 ③為呼叫
    (C)①為呼叫 ②為定義 ③為宣告
                                                  (D)①為宣告 ②為呼叫 ③為定義
25
    執行下列 C++程式碼後, 螢幕印出的數字為何?
    int f(int& m, int& n){
       int tmp;
       tmp=m; m=n; n=tmp;
    int main( ){
        int a=1, b=2, c=3, d=4, e=5, g=6;
        f(a,b); f(c,d); f(e,g);
        f(a,c); f(a,g);
        cout<<a<<endl;
        return 0;
    }
                                                                         (D) 5
    (A) 2
                           (B) 3
                                                  (C) 4
    針對下列結構變數處理,何者語法正確?
26
    struct {
     char d[10];
    }a,b,c;
                           (B) a.d=b.d;
                                                  (C) c=a+b;
                                                                         (D) c=a-b;
    (A) a=b;
27
    在下圖的二元搜尋樹(binary search tree)中進行搜尋時,下列那個元素所需的搜尋時間最長?
    (A) 1
                           (B) 2
                                                  (C) 3
                                                                         (D) 4
    執行下列 C 程式後,產生的輸出為何?
28
    #include<stdio.h>
    int main(){
       int i;
       for(i = 0; i < 3; i++){
          switch(i){
             case 0: break;
             case 1: printf("1 "); break;
             case 2: printf("2");
             case 3: printf("3");
          printf("4");
       return 0;
```

代號:6807 百次:4-4

29 某電信頻段,已知其頻寬為 20 MHz,最高的頻率為 1870 MHz,問最低頻率為何? (A) 1890 MHz (B) 1.8 GHz (C) 1.85 GHz (D) 1.9 GHz 下列關於 javascript 的敘述,何者錯誤? 30 (A)一種直譯式程式語言 (B)為 Java 語言的一個分支 (C)可以用來增加 HTML 網頁的動態功能 (D)主要被作為客户端腳本語言(client-side script language)在用戶的瀏覽器上運行 31 執行下列 C++程式碼後,螢幕印出的數字為何? int main( ){ int A[3][4]= $\{1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12\}$ ; int(\*pp)[4]=(int(\*)[4])A[1];int \*p; p=\*(pp+1)+1;cout<< \*p <<endl; return 0; } (C) 10 (D) 12 (A) 6 (B) 8 32 下列何者不屬於程序式程式語言(procedural programming languages)? (A) BASIC (B) COBOL (C) FORTRAN (D) SMALLTALK 33 在資訊法律問題的分類中,對於網路傳播內容的管制,屬於下列何者? (B)網路交易 (A)資訊安全 (C)資訊內容管制 (D)網路行為管制 34 下列關於網頁物件快取伺服器(Cache Server)的運作說明,何者錯誤? (A)首次下載的物件會同時記錄回應訊息中 Date 標頭行提供的物件時間 (B)條件式 GET 請求訊息中利用 If-Modified-Since 標頭行提供現存物件的時間 C)源頭伺服器檢查條件式 GET 請求的物件,若該物件自從提供的時間後未修改,將直接回傳 304 Not Modified 狀態代碼 (D)若請求的物件已被修改,將回傳新的內容並在回應訊息的 Last-Modified 標頭行中提供新的時間 35 有關防火牆(firewall)的敘述,下列何者錯誤? (A)防火牆可以將封包轉向到某一個安全檢查點 (B)防火牆無法依據封包協定來過濾封包 (C)防火牆可檢查 IP 位址來過濾封包 (D)防火牆可建構非軍事化(DMZ)網域 36 下列何者不是駭客攻擊網頁的手法? (A)資料庫隱碼攻擊法(SQL injection) (B) ARP 偽造法 (ARP spoofing) (C)隱藏欄位法(Hidden-field-tampering) (D)混淆 URL 法(URL Obfuscation) 資訊安全的三個主要目標為機密性、完整性與可用性,這些目標可能會遭到安全攻擊,請問下列何種攻 37 擊類型可以降低或完全中斷一個系統的服務? (B)流量分析 (traffic analysis) (A)窺視 (snooping) (C)阻絕服務 (denial of service) (D)否認 (repudiation) 下列那一個 Windows 工具程式,可以用來檢查封包傳送過程中經過的各路由器及延遲? 38 (A) netstat (B) ipconfig (C) tracert (D) ping 在無線網路通訊標準中 802.11g 的傳輸速率為多少 Mbps? 39 (A) 50(B) 54(C) 100 (D) 1024 下列何種網路應用推出的時間最晚? 40 (A) HTTP (B) SMTP (C) FTP (D) DNS