

類 科：資訊處理

科 目：資料結構

考試時間：2小時

座號：\_\_\_\_\_

※注意：(一)禁止使用電子計算器。

(二)不必抄題，作答時請將試題題號及答案依照順序寫在試卷上，於本試題上作答者，不予計分。

- 一、有位程式設計師在撰寫程式時遇到了一個難解的問題，後來發現有兩個演算法可以解這個難題：演算法 A 的時間複雜度為  $O(n^2 \log(n!))$ ，演算法 B 的時間複雜度為  $O(n^2((\log n)!))$ 。假設輸入資料的個數  $n$  通常都很大，他應該選擇那個演算法比較好，原因何在？(20分)
- 二、樹 (tree) 是一個很常用的資料結構。一個樹是指一個沒有迴圈 (cycle) 的聯通圖 (connected graph)。(每小題 10 分，共 20 分)
- (一)證明：每個具有  $n$  個節點 (node) 的樹， $n > 1$ ，至少有 2 個分支度 (degree) 為 1 的節點。(分支度就是指有多少邊以此節點為端點。)
- (二)用前項結果證明：每個具有  $n$  個節點的樹， $n > 1$ ，恰好有  $n-1$  個邊 (edge)。
- 三、給定一個權重圖 (weighted graph)， $G = (V, E, w)$ ，其中每個邊 (edge)  $e$  的權重  $w(e)$  都是正整數，為了簡單，假設  $V = \{1, 2, \dots, n\}$ 。任意點  $v$  與起始點  $s$  的距離可以用一個矩陣  $d[1..n]$  來表示。(每小題 10 分，共 20 分)
- (一)設計一個只需  $O(n)$  空間的方法來記錄從  $s$  出發，到達每個點的最短路徑。
- (二)說明計算與印出從起始點  $s$  到任意點  $t \in V$  的最短路徑的演算法。(解此小題時可參考 Dijkstra 或其他演算法來設計，且不須將 Dijkstra 或別的演算法做詳細的描述。)
- 四、有個矩陣  $A[1..n]$ ， $n$  的值很大。在矩陣  $A$  中存有  $n$  個正整數，且從小到大排列。給定某個整數  $x$ ，二分搜尋法 (binary search) 可以在  $O(\log n)$  的時間內找出  $x$  在矩陣  $A[1..n]$  的位置，或宣告在  $A[1..n]$  中沒有  $x$ 。在某個應用中，已知絕大部分的  $x$  都會出現在矩陣  $a[1..n]$  的前面  $m$  個元素，且  $m$  的值遠小於  $n$ ，但是無法預知  $m$  的範圍。設計一個演算法，可以在  $O(\log m)$  的時間內完成搜尋。(20分)
- 五、假設有個矩陣  $A[1..n]$  儲存  $n$  個整數。Quick sort 是一個排序演算法。假設有個副程式  $\text{partition}(A, l, r)$  其輸入參數  $A$  是一個矩陣， $l, r, l < r < n$ ，是兩個指標。其回傳的值  $m$  也是一個指標。這個副程式可將矩陣中從  $l$  到  $r$  的這一段資料  $A[l..r]$  區分成兩段： $A[l..m]$  和  $A[m+1..r]$ ，使得在  $A[l..m]$  中的元素都小於或等於  $x$ ，而在  $A[m+1..r]$  中的元素都大於或等於  $x$ ，其中  $x$  是從  $A[l..r]$  中隨機選擇的一個整數。接下來要在此兩段資料遞迴執行  $\text{partition}$ 。避免這些遞迴計算可以用一個堆疊 (stack) 來處理。假設  $\text{partition}(A, l, r)$  回傳  $m$ ，則執行：
- if** ( $l < m$ ) **push** ( $l, m$ ) **into stack**  
    **if** ( $m+1 < r$ ) **push** ( $m+1, r$ ) **into stack**
- 一開始，堆疊中只有一組資料， $(1, n)$  表示  $A[1..n]$  需要排序。如此反覆將堆疊最上面的資料  $(l, r)$  移出，執行  $\text{partition}(A, l, r)$ ，直到堆疊沒有資料為止。  
(每小題 10 分，共 20 分)
- (一)證明在最糟情況下，堆疊的高度可以達到  $n/2$ 。
- (二)設計一個好的演算法以降低 stack 的高度，並證明堆疊的高度最多只需要  $\log n + 1$ 。